

CIRCULAR Nº	21/2013
FECHA	12/04/2013
ASUNTO	Fase Final Aragón Torneo "Jugando al atletismo" 2013.

La Federación Aragonesa de Atletismo, en colaboración con el Club Transportes Sola Tarazona y la Diputación Provincial de Zaragoza organizan la final en Aragón del Torneo "Jugando al Atletismo 2013".

Fecha: Sábado 13 Abril.

Horario: de 11 a 15 horas.

Lugar: Pabellón Municipal de Tarazona. Av. La Paz, s/n. Tfno. 976 64 20 20.

- a) **Inscripción:** Hasta el viernes 12 de abril. Cada colegio clasificado en su fase local debe comunicar por mail a jugandoalatletismo@federacionaragonesadeatletismo.com adjuntando la tabla anexa:

Colegio	Nº Equipos Masc	Nº Equipos Fem	Nº Móvil

Nombre alumno					
Prueba inicial	10x10	lateral	Jabalina	Triple salto	L. Balón

- b) **Documentación:** Ninguna oficial del colegio.

Ejemplo Dorsal (en hoja final de este documento).

- debe ocupar medio folio Din-A4 y colocarlo en la parte delantera de la camiseta
- nombre del participante
- colegio del participante
- prueba individual del participante (10x10, S. Lateral, L. Jabalina, Triple Salto y L. Balón M.)
- letra del equipo (5 equipos máximo por colegio y sexo) y sexo
- deben aparecer los logos de RFEA, FAA y patrocinadores

DATOS TÉCNICOS DE LA FASE FINAL DE ARAGÓN

- Los Equipos estarán compuestos por CINCO atletas nacidos en el año 2001 o posteriores, cada uno ha de realizar una prueba. **No se autorizará la participación de equipos que no completen todas las pruebas el día de la competición.**

- La organización de la prueba se realizará dependiendo del número de equipos, realizando todas las pruebas a la vez. De 11:00 a 11:30 aproximadamente. Cada Grupo realizará la ronda de las 5 estaciones del “Circuito” con la alineación propuesta por el Centro.
- Después de competir todos los participantes en su prueba individual se realizará el relevo de 5x1 vueltas y el de 5x1 vuelta con obstáculos (giros de 180 con plataforma “rebote” y cono). De 11:40 a 12:30 aproximadamente
- Tras los dos relevos se sumarán los puntos por marcas realizadas y los 5 mejores equipos masculino y femenino pasarán a realizar (la 2ª ronda) una prueba individual por sorteo distinta a la de la primera ronda (de 12.40 a 12.50) finalizando con el relevo gran prix (13.00 a 14.00 aproximadamente) que realizarán todos los equipos participantes. Al término de la competición todos los presentes tomaremos un “lunch” compuesto por la comida y bebida traída por los participantes (tortilla de patata, embutidos, pan, agua, refrescos, mini bocatas, saladitos...) para consumo propio que compartirán con sus compañeros de Torneo.
- Para saber la clasificación final se tendrán en cuenta la puntuación tanto de la primero como de la 2ª ronda. Los relevos puntúan como una prueba individual.
- Se otorgará al primero de cada prueba N puntos (N = a número total de equipos participantes), al segundo N – 1, 3º N – 2. . . etc.
- Las posibles incidencias no contempladas en estas normas, serán resueltas por el Juez Árbitro de la FAA.
- Recordamos que para la fase Nacional entre otras cosas es obligatorio estar en posesión del DNI para poder participar. Confirmar mail jugandoalatletismo@federacionaragonesadeatletismo.com que se competirá en el nacional antes del 16 de abril. Ver [circular 47/2013](#) de RFEA.

Anexo 1

FASE REGIONA del VII TORNEO "JUGANDO AL ATLETISMO"

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

D./Dña. _____ como _____ del

centro escolar _____

Inscripción en la FASE FINAL DE ARAGÓN TORNEO "JUGANDO AL ATLETISMO" de nuestro equipo, denominado: _____, compuesto por los siguientes atletas:

Nombre	Apellidos	PRUEBA	Fecha de Nacimiento
		10x10	
		Salto Lateral	
		Lanz. Balón M.	
		Long. Pies Juntos	
		Jabalina blanda	

Entrenador/Responsable: _____

Tel.: _____ Email.: _____

CERTIFICO: Que los alumnos arriba relacionados se hallan matriculados en este centro en el presente curso.

En _____ a _____ de _____ de _____

Responsable del Centro:

(Firmado)

DETALLE DE LAS PRUEBAS

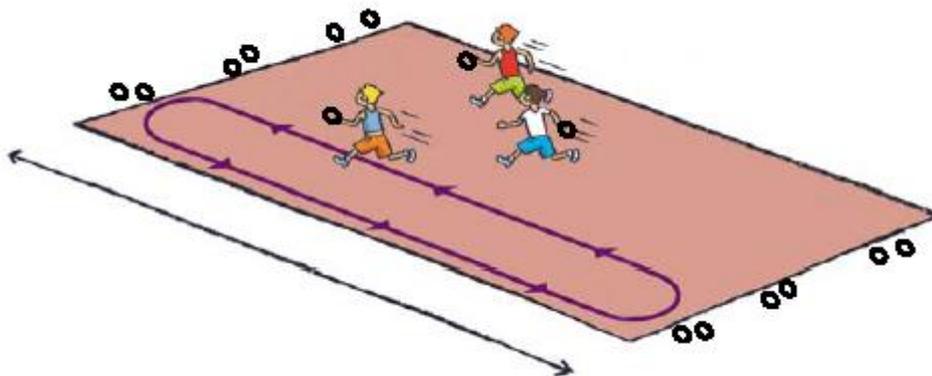
REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE CONCURSO

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones.

1. CARRERA 10 x 10 METROS

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 metros que habrá que recorrer 10 veces, en ida y vuelta, recorriendo una distancia total de 100 metros.

Cada participante antes de cambiar de sentido, es decir de dar la vuelta, deberá coger una anilla u objeto similar que estará detrás de la línea de los diez metros. Deberá dejarla en el suelo en el otro lado, detrás de la línea desde donde realizó la salida. Y así hasta completar 5 anillas. Las anillas han de posarse en el suelo dentro de una zona delimitada, pero no se deberán arrojar.



2. SALTO LATERAL DE UN OBSTÁCULO BAJO

Al darse la señal de comienzo el participante realizará saltos continuos a pies juntos a un lado y otro de un obstáculo de goma-espuma o cartón (de 20 cm de altura aproximadamente) realizados en 20 segundos. Se anotará el número de saltos realizados.

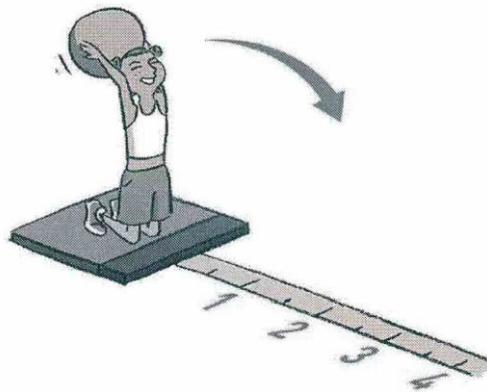
Cada participante realizará dos intentos, en los que participarán a la vez, siempre que haya suficientes controladores, los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo. Si no fuera posible que lo hicieran todos a la vez, se realizaría de dos en dos, o de uno en uno. Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el de mayor número de salto.

Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.



3. LANZAMIENTO DE BALÓN MEDICINAL HACIA ADELANTE POR ENCIMA DE LA CABEZA DESDE RODILLAS:

El participante se coloca de rodillas sobre una colchoneta (o sobre otra superficie blanda) lanza un balón medicinal de 2 kg hacia delante por encima de la cabeza. Después del lanzamiento, no se considerará nulo si el participante se deja caer hacia delante sobre la colchoneta, siempre que no levante las rodillas del suelo. Cada participante realiza dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizan el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. Puntúa sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el lanzamiento de mayor distancia.



4. TRIPLE SALTO SALIENDO DESDE PARADO:

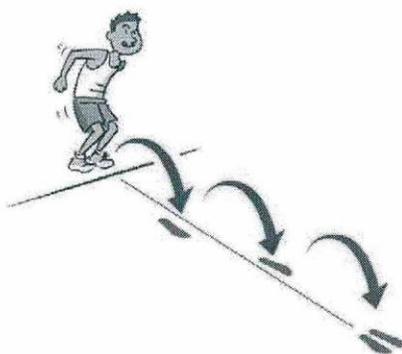
El participante colocado detrás de la línea de salida y con los pies paralelos realiza tres saltos seguidos apoyando alternativamente los pies sin interrupción y cayendo obligatoriamente con los pies a la vez. Es decir consiste en dos 'pasos' (saltados) y un salto: salida con pies paralelos - pie derecho - pie izquierdo y los dos pies a la vez; o salida con pies paralelos - pie izquierdo - pie derecho y los dos pies a la vez.

Se mide la huella más cercana a la línea de salida.

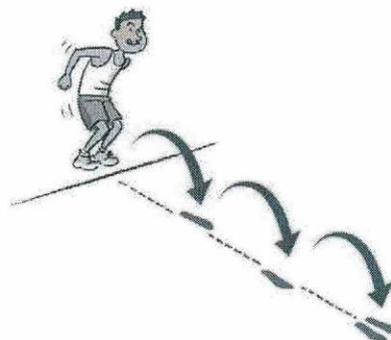
Cada participante realiza dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizan los saltos de uno en

uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntúa sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el intento de mayor distancia.



pies paralelos / derecho / izquierdo / pies a la vez



pies paralelos / izquierdo / derecho / pies a la vez

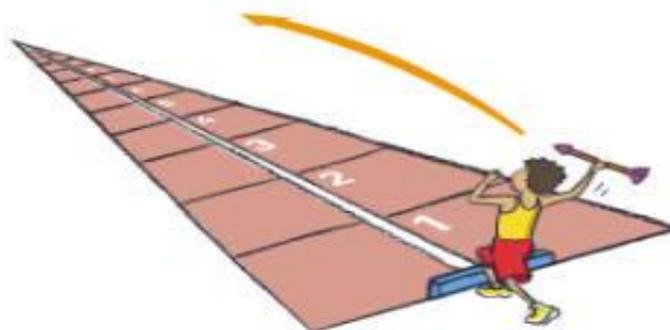
5. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA:

Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

Al haber en el mercado más de un modelo de este tipo de jabalina adaptada, la que se utilizará en esta fase será de la que disponga el organizador (aunque para el Torneo Nacional es de espuma ligera, con un peso aproximado de 50 gramos y una longitud aproximada de 90 cm).



REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE RELEVOS

La distancia o tramo a recorrer por cada relevista en estas pruebas de relevos será en función de las dimensiones

del recinto (15-18m).

RELEVO DE VELOCIDAD 5 x 1 VUELTA: (En ida y vuelta)

Se intentará agrupar en grupos de 4-5 por puntuación tras las pruebas individuales.

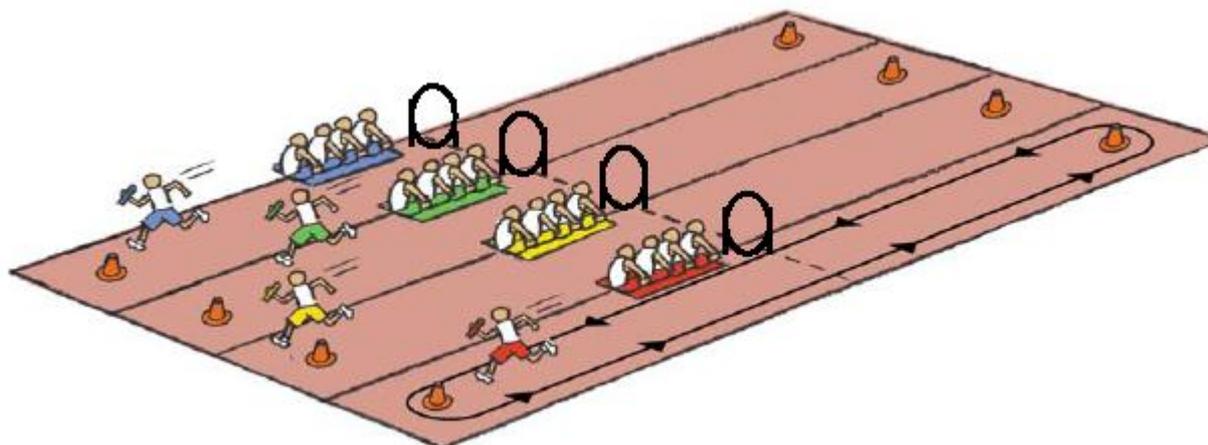
La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante realizará 1 vuelta COMPLETA (en ida y vuelta) antes de entregar el testigo. Tanto la distancia como la vuelta, dependiendo de las dimensiones del recinto se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo Y apoyándose en una plataforma especial-pared para dar la vuelta EN EL OTRO EXTREMO.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. Delante de la colchoneta se colocará un objeto por el que deberán pasar por dentro (TÚNEL).

La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.



RELEVO 5 x 1 VUELTA CON OBSTÁCULOS (En ida y vuelta):

Se intentará agrupar en grupos de 4-5 por puntuación de las pruebas anteriores.

La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en uno de los extremos del tramo Y EN EL OTRO apoyándose en una plataforma especial-pared para dar la vuelta.

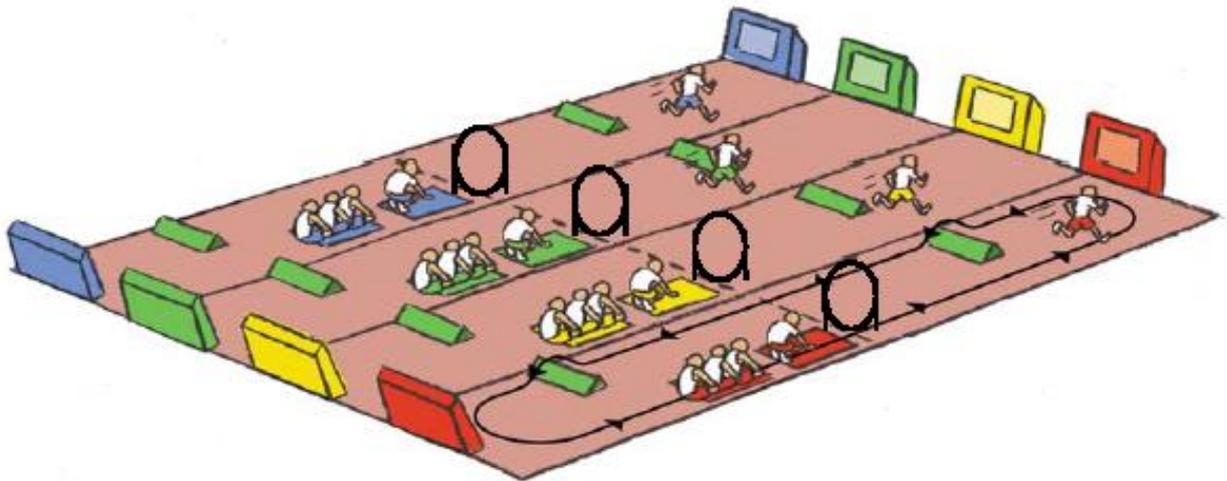
Cada participante sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final del tramo, para realizar en sentido

contrario todo el tramo donde habrá colocados 2-3 obstáculos ("obstaculines" o vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma o vallas de cartón), dará la vuelta en el otro extremo del tramo y recorrerá la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entregará el testigo al siguiente.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. Delante de la colchoneta se colocará EL TUNEL que se habrá de pasar por dentro.

La distancia entre los obstáculos se determinará in situ según las dimensiones del Pabellón. La distancia disponible se dividirá aproximadamente entre cuatro, para que la distancia entre vallas y de la primera y la tercera valla al lugar donde se dé la vuelta sea la misma.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros. La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.



GRAN PRIX

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participarán los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

DISEÑO APROXIMADO DEL RECORRIDO DE EL GRAN PRIX

Tramo liso

Giro en un cono

Tramo liso y entrega del testigo al siguiente participante del equipo, o para el último relevista, llegada a meta

ATLETAS LESIONADOS

En cualquier lesión que pudiera suceder durante el calentamiento o la competición, el responsable de la competición deberá certificar que el lesionado/a no puede participar.

El participante lesionado será sustituido, en cada prueba que le quede por realizar, por un componente de su equipo, diferente en cada prueba. Cuando se produzca esta circunstancia de una lesión, se sorteará entre los cuatro componentes restantes del equipo el orden en el que le sustituyen al lesionado en las pruebas que le queden por realizar, tanto de la Fase Clasificatoria como de la Fase Final. Si hubiera más de cuatro pruebas para ser sustituido el lesionado, una vez que los cuatro componentes restantes le hayan sustituido una vez, en el orden sorteado, en la siguiente prueba le sustituirá el primero de los cuatro, según el orden del sorteo.

En las Pruebas de Concurso, después de hacer todos los participantes del grupo la prueba que les corresponda, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) hará el sólo la prueba que debía hacer el lesionado.

En las pruebas de relevos, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

En el Gran Prix, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

COMITÉ DE COMPETICIÓN Y RECLAMACIONES

Habrà un Comité de Competición que decidirá sobre cualquier reclamación o incidencia que pudiera producirse y que no esté contemplada en el Reglamento. El Comité estará compuesto por la organización (2 miembros organización Atletismo Transportes Sola Tarazona y Responsable FAA).

Zaragoza, 12 Abril de 2013

Vº Bº

El Presidente

Secretario FAA

Víctor Conchillo

*Se añade un dorsal en la siguiente hoja.

Nombre: María Jesús Rodríguez Pérez

Sansueña S. Lateral D-Femenino



Nombre: José Luis Rodríguez Pérez

Juan XXIII L. Balón M. A-Masculino

